



E Instrucciones generales

- Este juego ha sido creado para que el perro y la persona jueguen juntos. Como los humanos, los perros tienen diferentes habilidades y necesidades. Algunos perros son más rápidos y otros más lentos, algunos prefieren juguetes más grandes y otros más pequeños. Es importante considerar las habilidades individuales de tu perro al elegir qué ejercicio realizar.
- Haga de su perro un amigo y no lo deje solo. Los perros necesitan compañía y atención. Jugar con tu perro es una excelente forma de fortalecer la relación entre ustedes.
- Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elige un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de un perro, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas).
- Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro. De uno en uno, disfrutará mucho educando.
- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 10 minutos), que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario – especialmente en la etapa inicial – que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un "juego con comida" aprenderá rápido la lección y disfrutará "levantando" objetos.
- Si su perro no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias. Vuelva atrás si éste no consigue el siguiente objetivo. Nunca regañe ni castigue a su perro.
- Para despertar el interés de su perro, rellene al principio los tubos con golosinas delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad puede hacerlo después en su ausencia.
- Elige la mejor hora para empezar. Si el perro ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes de empezar a jugar. También puede alimentar a su perro mientras juega sustituyendo las golosinas por su alimento seco habitual.
- Comience siempre el juego con una señal (ej.: "¡Juega!") y termine con una señal de finalización (ej.: "¡Para!"). Inmediatamente después de que el perro haya conseguido todas las golosinas. Si su perro ha seguido la señal, premíele con una golosina adicional y asegure un final de juego tranquilo y positivo.
- La educación debería terminar siempre con sensación de éxito.

Nota: En estos juegos no existe lo correcto o lo incorrecto. Cada perro, al igual que las personas, tiene una manera diferente de hacer las cosas. Deje que su perro decida si hace mejor las cosas con las pezuñas o con el hocico, mientras consiga buenos resultados. Puede que el perro

P Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao seu cão tempo diversão para divertir-se e procurar soluções. Deixe o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar uma posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais de um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objetivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 10 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De inicio, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter uma guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que só lhe traz benefícios, ele aprenderá rapidamente a lição, e começará a divertir-se.
- Combinação: Para incrementar o nível de dificuldade, combine os pasadores y los cajones. Coloque los pasadores en los huecos. Dé a su perro una orden de inicio y señale los pasadores para que su perro entienda que necesita quitarlos antes de sacar los cajones. Repita este ejercicio hasta que su perro haya entendido esta combinación.
- Más tarde, puede incrementar aún más el nivel de dificultad sin llenar todos los huecos con Premio.

Ejercicio con la palanca:

- Retire los conos y los cajones temporalmente.
- Rellene los huecos de los premios en presencia de su perro y ciérrelos, colocando la palanca del centro.
- Dé una señal de inicio, como "¡Juega!". Al principio, muestre a su perro cómo se empuja la palanca. Durante los primeros intentos, dé mucho cariño a su perro para que no se frustre y rehuse del juego.
- Repita este ejercicio hasta que su perro entienda claramente que obtendrá un Premio y empuje la palanca por las ranuras.
- Una vez que su perro lo haya comprendido, puede integrar un nuevo elemento en el juego.

Ejercicio con los cajones:

- Retire los conos y los cajones temporalmente.
- Llene el hueco del primer cajón con un Premio en presencia de su perro y ciérrelo hasta la mitad. De esta manera su perro puede encontrar el Premio más rápido y sentirse antes la recompensa. Dé la señal de inicio. Su perro tratará de conseguir el Premio. En caso de que le cueste, ayúdale un poco inicialmente. Muestre a su perro cómo abrir el cajón con la ayuda del cordón. Durante los primeros intentos, dé mucho cariño a su perro para que no se frustre y rehuse del juego.
- Repita este ejercicio hasta que su perro entienda claramente que obtendrá un Premio si abre el cajón.
- Para incrementar el nivel de dificultad, vaya cerrando los cajones de uno en uno.

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o fociño ou a patas, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece connos



ng Move2Win

eine Hinweise

Wichtiger Hinweis: Es gibt grundsätzlich „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen auch – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Kauze oder den Pfötchen löst, ob er hinzusteht oder sich hinzieht oder von sich schiebt und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abweichen wird. Diese Anleitung ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll gebauten Lösungsweg mit dem Hund zu arbeiten. Es kann sich aber dennoch herausstellen, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Sitten und Neigungen zeigt, die hier im Anleitung nicht so beschrieben werden. Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Lassen Sie Ihrem Hund nicht, das Spiel zuzutragen oder zu zerstören (was eigentlich ein Zeichen von Frust und/oder Nachforderung ist).

wird nur versuchen herauszuholen, damit hat, können dabei helfen. Z.B. Zugfach mit dem kann. Loben Sie ersten Versuch.

3. Wiederholen Sie bis Ihr Hund eine Beute, wenn er das Zugfach.
4. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, versetzen Sie nach und nach mehr.
5. Kann Ihr Hund das Öffnen, können Sie herausfordern, verschließen.
6. Hat ihr Hund auf Sie reagiert, können Sie das Spiel und ihm wiederholen.
7. Wiederholen Sie die Anleitung.

**Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund
viel Spaß und Erfolg.**

T

führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos meistert. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.

Das Training kann beginnen

hen Sie Ihren Hund anfangs mit den neuen Elementen einzeln vertraut.

Übung mit dem Schieber:

Die Zugfächer:
befüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Tempel in der Mitte befindet.
Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.
Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt.
Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.
Übung mit den Zugfächern:
entfernen Sie zunächst die Kegel und in Zugfach.
befüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er



Instruction

eine Hinweise

 General Advice
<p>wird nun versuchen das Leckerli herauszuholen. Falls er Schwierigkeiten damit hat, können Sie ihm anfangs dabei helfen. Zeigen Sie ihm, wie er das Zugfach mit der Schlaufe herausziehen kann. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>3. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er das Zugfach öffnet.</p> <p>4. Um den Schwierigkeitsgrad etwas zu erhöhen, verschließen Sie das Zugfach nach und nach immer ein bisschen mehr.</p> <p>5. Kann Ihr Hund das Zugfach problemlos öffnen, können Sie ihn erneut herausfordern, indem Sie es komplett verschließen.</p> <p>6. Hat ihr Hund auch das verstanden, können Sie das zweite Zugfach befüllen und ihm wieder das Startsignal geben.</p> <p>7. Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund beide Zugfächer problemlos öffnen kann.</p> <p>grundätzlich möglich" bei diesem Lernzirkel. So wie wir lernen und wird seine Lernfähigkeit überlassen. Überlassen Sie die Aufgabe mit der Lernanleitung, ob er der von sich Reihenfolge er gef. bedeuten, Anleitung Lernanleitung ist nur sinnvoll mit dem Hund aber dennoch ganz eingenutzt, die hier im Lernzirkel ben werden. zu beachten: nicht, das Spiel ren (was ist und/oder</p> <p>1. This game is made for joint games between the dog and owner. Please do not leave the dog unsupervised with the toy.</p> <p>2. Set the toy somewhere that allows your dog to walk around to find his playing position.</p> <p>3. Choose a calm training atmosphere. We recommend one-on-one training (if you have more than one dog, train only one at a time, preferably in a separate room).</p> <p>4. Only set low targets and do not expect too much from your dog. This will have a lot of fun in training.</p> <p>5. To avoid overtaxing your dog, divide the exercises to short sections (10 minutes) and repeat several times a day.</p> <p>6. Help your dog at the beginning to accomplish the task to keep him motivated. It is necessary – especially at the beginning – to reward him for every success.</p>

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund viel Spaß und Erfolg.

ge erzielt, damit er etwa

<p>Übung mit den Kegeln:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Trainieren Sie am Anfang mit nur einer Spielfigur. Legen das Leckerli in eine Vertiefung und stellen Sie den Kegel darauf. Heben Sie den Kegel hoch und zeigen Sie Ihrem Hund, was sich darunter versteckt. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Nun soll Ihr Hund versuchen, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hoch zu heben, um seine Belohnung zu erreichen. 2. Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund den Kegel problemlos anhebt und sich das Leckerli herausholen kann. Fordern Sie ihn dann neu heraus, in dem Sie die zweite Vertiefung aufbauen und sie mit einem weiteren Kegel abdecken. Um Ihren Hund anfangs nicht zu überfordern, sollten Sie unter jedem Kegel eine Belohnung legen. 	<p>Kombinieren:</p> <p>Um den Schwierigkeitsgrad weiter zu erhöhen, kombinieren Sie die Kegellemente und die Zugfächer miteinander. Platzieren Sie die Kegel in die entsprechenden Vertiefungen. Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal und zeigen Sie anfangs auf die Kegel, so dass Ihr Hund versteht, dass er zuerst die Kegel entnehmen muss, um dann die Zugfächer herauszuziehen.</p> <p>Wiederholen Sie auch diese Übung so oft, bis Ihr Hund die Kombination verstanden hat.</p>	<p>Attention: Neither 'right' nor 'wrong' exists in this game. Each dog – like us – is an individual and is going to find its own solutions. Let your dog decide to accomplish the task with snouts, whether to pull or push the elements in which order. That means that it might differ from the following instructions, which are only advice for a possible solution with your dog. Nevertheless, your dog might show approaches or techniques that you have not thought of.</p>
<p>Das Training kann beginnen</p>	<p>Übung mit dem Schieber:</p> <p>Aber entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>Auffüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Zeigen Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p>	<p>Just for trying the toy. As soon as your dog realizes that it is a 'food puzzle', he will soon understand the less complex task and enjoy puzzling.</p>
<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Aber entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>Auffüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p>	<p>Zeigen Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p>	<p>If your dog does not accomplish the task, try to motivate with commands and stroking. It is better to take a step back if he does not reach his target. Never scold or punish him.</p>
<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Aber entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>Auffüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er</p>	<p>versucht, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hoch zu heben, um seine Belohnung zu erreichen.</p>	<p>To arouse your dog's interest, fill the tubes with treats in his absence. To increase the level of difficulty, you can do this in his absence.</p>
<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Aber entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>Auffüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er</p>	<p>versucht, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hoch zu heben, um seine Belohnung zu erreichen.</p>	<p>Choose the ideal start time. When your dog has been fed, wait approximately two hours before starting to play. Also feed your dog while playing, substituting the treats with their usual dry food.</p>
<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Aber entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>Auffüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er</p>	<p>versucht, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hoch zu heben, um seine Belohnung zu erreichen.</p>	<p>Always start the game with a command (e. g. 'Play!') and finish with a signal (e. g. 'Stop!') immediately after your dog got all the treats out. Your dog follows that signal, rewards with a further treat and ensures a positive ending.</p>
<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Aber entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>Auffüllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er</p>	<p>versucht, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hoch zu heben, um seine Belohnung zu erreichen.</p>	<p>The training should always be successful with a feeling of success.</p>



Istruzioni Mo

eine Hinweise

<p>and below. As a general rule, your dog to carry the weight of his body (this is often a sign of excessive demand).</p> <p>Your dog a lot of fun with different exercises!</p>	<p>exercises one after another, the level of difficulty will be mastered comfortably. Praise your dog for his action.</p>	<p>begin</p> <p>Teach your dog with the help of the slides separately.</p>	<p>Exercise with the pins:</p> <ol style="list-style-type: none"> Start by training with one pin. Put a treat in one indentation and place the pin on it. Lift the pin and show your dog what is underneath it. Give the start signal, e.g. 'Play'. Now your dog has to try to grip the pin with his snout and lift it to get the treat. Repeat this exercise until your dog lifts the pin and gets the treat without problems. Now increase the challenge and fill the second indentation and cover it with another pin. Initially put a treat under each pin so your dog won't feel overstrained. <p>Combination:</p> <p>To further raise the level of difficulty, combine the pins and the drawers. Place the pins in the indentations. Give your dog the start signal and point to the pins so that your dog understands that he needs to remove the pins from the indentations.</p>	<p>F Informations générales</p> <ol style="list-style-type: none"> Il s'agit ici d'un jeu, entre le chien et son maître. Veillez à ne pas laisser votre chien jouer sans surveillance. Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout à volonté et trouver sa position optimale. Choisissez une atmosphère calme pour les entraînements. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou enfin, un entraînement dans une pièce séparée). Donnez-vous toujours simples et petits objectifs à atteindre. Ne pas trop de votre chien. Ainsi, prendre du plaisir ensemble pendant l'entraînement. Pour éviter le surmenage, exercez-vous uniquement dans un temps limité (10 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
--	---	---	--	---

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund viel Spaß und Erfolg.

ge erzielt, damit er etwa

<p>Das Training kann beginnen</p> <p>Um Ihnen Hund anfangs mit den Übungen vertraut zu machen, entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.</p> <p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Kegeln:</p> <ol style="list-style-type: none"> Trainieren Sie am Anfang mit nur einer Spielfigur. Legen Sie das Leckerli in eine Vertiefung und stellen Sie den Kegel darauf. Heben Sie den Kegel hoch und zeigen Sie Ihrem Hund, was sich darunter verbirgt. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Nun soll Ihr Hund versuchen, den Kegel mit seinem Maul zu umfassen und hoch zu heben, um seine Belohnung zu erreichen. Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund den Kegel problemlos anhebt und sich das Leckerli herausholen kann. Fordern Sie ihn dann neu heraus, in dem Sie die zweite Vertiefung befüllen und sie mit einem weiteren Kegel abdecken. Um Ihren Hund anfangs nicht zu überfordern, sollten Sie unter jeden Kegel eine Belohnung legen. <p>Kombinieren:</p> <p>Um den Schwierigkeitsgrad weiter zu erhöhen, kombinieren Sie die Kegel-Elemente und die Zugfächer miteinander. Platzieren Sie die Kegel in die entsprechenden Vertiefungen. Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal und zeigen Sie anfangs auf die Kegel, so dass Ihr Hund versteht, dass er zuerst die Kegel entnehmen muss, um dann die Zugfächer herauszuziehen.</p> <p>Wiederholen Sie auch diese Übung so oft, bis Ihr Hund die Kombination verstanden hat.</p> <p>Sie können den Schwierigkeitsgrad später weiter erhöhen, indem Sie nicht in allen Vertiefungen des Spieles Leckerlis verstecken.</p>	<p>just for trying the toy. As soon as your dog realizes that it is a ‘food game’ he will soon understand the lesson and enjoy puzzling.</p> <ol style="list-style-type: none"> If your dog does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking. It is better to take one step back if he does not reach the next target. Never scold or punish your dog. To arouse your dog's interest, initially fill the tubes with treats in his presence. To increase the level of difficulty later you can do this in his absence. Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog's usual dry food. Always start the game with a signal (e.g. ‘Play!’) and finish with a break-off signal (e.g. ‘Stop!’) immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending. The training should always be finished with a feeling of success. 	<p>Give your dog the start signal, e.g. ‘Play’. Initially, show your dog how to push the knob. Always give excessive praise during the first attempts.</p> <ol style="list-style-type: none"> Repeat this until your dog has clearly understood that there will be a reward if the knob is pushed along the slots. Once your dog has understood this, you can integrate another element into the game. 	<p>directly even further by not fitting every indentation with a treat.</p>
<p>füllen Sie Ihren Hund anfangs mit den Übungen einzeln vertraut.</p> <p>Übung mit dem Schieber:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.</p>	<p>Übung mit dem Schieber:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.</p>	<p>füllen Sie Ihren Hund anfangs mit den Übungen einzeln vertraut.</p> <p>Übung mit dem Schieber:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.</p>	<p>Übung mit dem Schieber:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.</p>	<p>füllen Sie Ihren Hund anfangs mit den Übungen einzeln vertraut.</p> <p>Übung mit dem Schieber:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese, so dass sich der Stempel in der Mitte befindet.</p> <p>Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Zeigen Sie ihm anfangs, wie man den Stempel bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.</p> <p>Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis Ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er den Stempel in den Bahnen verschiebt. Wenn Ihr Hund dies verstanden hat, können Sie nun ein weiteres Element hinzubringen.</p>
<p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>
<p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>
<p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die Vertiefungen mit Leckerlis und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>	<p>Übung mit den Zugfächern:</p> <p>Entfernen Sie zunächst die Kegel und die Zugfächer.</p> <p>füllen Sie in Anwesenheit Ihres Hundes die erste Vertiefung mit einem Leckerli und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerli schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Geben Sie das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird es sofort verstehen.</p>

